2024年度 愛知教育大学附属名古屋中学校 1年生 起業体験プログラム あなたも今日から起業家になろう

[企画運営] 株式会社Lirem

題名 起業体験プログラム

愛知教育大学附属名古屋中学校 場所

〒461-0047 愛知県名古屋市東区大幸南1丁目126

対象 1年生 全5クラス 159人(36人×4クラス、15人×1クラス)

回数 全9回 第9回目に発表会

起業は金儲けではなく、よりよい社会をつくるために行うものだと知ってもらう 目的 よりよい社会をつくるのは、自分たちであるという当事者意識(シチズンシップ)を得て貰う 未来の社会起業家を生み出す教育機会にする

最終 仮説検証、プロトタイプ、ビジネスモデルを含む事業ピッチ

授業回	授業日時	授業名	ゴール
第1回	10月31 (木) 14:20~15:10 (50)	起業家講演+ミニワークショップ	起業は案外身近なものだと知る。自分が社会を変えることができることを知る。
第2回	11月5 (火) 14:20~15:10 (50)	アイディア発想(課題発見、解決策)	課題意識の強い課題を発見する。課題を解決するアイディアを発表できる状態になる。
第3回	11月12 (火) 14:20~15:10 (50)	プレ発表とチームビルディング	自分のアイディアを発表し、共感した人たちでチームを作る。 チームとして実現したい未来を想像する。
第4回	11月14 (木) 14:20~15:10 (50)	Aiを使ったアイディアの ブラッシュアップと仮説検証	アイディアをブラッシュアップして仮説を作る。仮説を元に検証できる状態になる。
第5回	11月26 (火) 10:50~11:40 (50)	仮説検証とリーンキャンバスを元に アイディアを具体化	リーンキャンバスを作成しアイディアに持続可能性を持たせる。
第6回	11月28 (木) 10:50~11:40 (50)	プロトタイプと発表資料構成の作成	プロトタイプと発表資料構成の作成を通してアイディアを形にする。
第7回	12月3 (火) 14:20~15:50 (90)	ピッチのやり方と発表資料作成	人に伝わりやすいピッチを知り、資料を作成する。
第8回	12月5 (木) 14:20~15:10 (50)	発表練習とブラッシュアップ	発表練習をしながら資料や話す内容をブラッシュアップし発表できる状態になる。
第9回	12月10 (火) 14:20~15:50 (90)	最終発表とフィードバック	大満足なピッチをする。人生に新しい選択肢が生まれている。

授業名 起業家講演+ミニワークショップ

ゴール 起業は案外身近なものだと知る。自分が社会を変えることができることを知る。

日時 10月31 (木)14:20~15:10 (50)

場所体育館

対象 1年生 全5クラス 159人 全生徒一斉

対応者 籔内(Lirem代表):講演

篠原(Lirem):ワークショップサポート

青豆(Lirem):ワークショップサポート

準備物 総合ファイル・筆記用具・クロムブック

授業内容 1. 近藤にこるさんの取組 (**10**)

初めの挨拶とにこるさんから去年の起業プログラムの感想と取り組み

2. しくじり籔内(20)

起業しようとしたきっかけ、起業するまでになにをやっていたか、起業してからの出来事、

現在どんな事業をやっているのか、中学生に伝えたいことを話す。

3. ワークショップ (15)

近くの生徒4人でグループを作り、テーマを1つ選び**課題を見つけ、解決策を考える**

- ①テーマから課題を選んで見つける。(テーマ例:他の生徒との交流)(課題例:他のクラスのことを知らない)(5)
- ②見つけた課題の解決策を考えよう。(解決策例:各クラスの前にガチャガチャを設置し、そのクラス全員分の写真や好きなことを書いた紙を入れる。休み時間などで他のクラスの生徒がガチャガチャを引き、出た生徒と誰でもできる簡単なゲームをして交流する。)(5)

③発表(5)

4. クロージング(5)





もっとゆるい課題

=面倒

= 暇

=遅い

授業名アイディア発想(課題発見と解決策)

ゴール 課題意識の強い課題を発見する。課題を解決するアイディアを発表できる状態になる。

日時 11月5 (火)14:20~15:10 (50)

場所と対象 国際理解室:対面で実施(1-A,1-E) 51人

各クラスの教室: ZOOM配信で実施(1-A,1-E以外) 36人*3クラス

対応者 篠原(Lirem): 国際理解室

担任、副担任の先生(9名):担当クラス進行補助

準備物 総合ファイル、筆記用具、クロムブック 、未来マップ、A4用紙 1人6枚(2枚予備) 太い色マジック(見やすい色)

授業内容 1.全体と本日の流れを説明(15)

①全体のゴール感、スケジュールを共有、本日のゴール共有

②ルールの共有(いいねを言い合う、否定から入らない、ルールがないことがルール、笑顔、あいづち、もう少し教えて)

③チェックイン

④イントロダクション 起業の説明

2. アイディア発想ワークショップ(25)

①未来マップを振り返ろう(4)

②課題を考える(4)

③周りの人と困っていることを共有し合う(4)

4)原因を考えてみる(4)

⑤アイディアを考える(解決策)(5)

⑥周りの人とアイディアを共有(4)

3. プレ発表資料作成とクロージング(10)

①プレ発表資料をA41枚で作成(アイディア名、コンセプト、課題、解決策のイメージ絵等)

②次回に向けてすることの説明と気づき/学び/感想の共有

次回までの宿題:①プレ発表資料を完成させる②プレ発表練習をする



プレ発表内容例

- 1. サービス名
- 2. 問題の提示
- 3. 解決策の提示
- 4. 実現したい社会
- 5. 呼びかけ

プレ発表とチームビルディング 授業名

自分のアイディアを発表し、共感した人たちでチームを作る。チーム名を決める。 ゴール

11月12 (火)14:20~15:10 (50) 日時

場所と対象 国際理解室:対面で実施(1-A,1-E) 51人 3人*17チーム

各クラスの教室:ZOOM配信で実施(1-A,1-E以外)

36人*3クラス 4人*9チーム

対応者 篠原(Lirem): 国際理解室

担任、副担任の先生(9名):担当クラス進行補助

準備物 総合ファイル・筆記用具・クロムブック、A4用紙(1人1枚)、

太い色マジック(見やすい色)、プレ発表資料

1.全体と本日の流れを説明(5) 授業内容

①全体のゴール感、スケジュールを共有、本日のゴール共有

2. プレ発表(40)

①プレ発表準備(3)

②近くの人とアイディアを共有(2)

②1人1分で20人が発表(25)

③近い分野でアイディアを考えていた人、共感した人でチームを作る(1-A.1-E 3人*17チーム 1-B.1-C.1-D 4人*9チーム)(5)

④チーム名を決め写真を撮る、チーム内で自己紹介、ポジション(レンジャー)を決める(5)

3.クロージング(5)

①次回に向けてすることの説明と気づき/学び/感想の共有

次回までの宿題:①解決したい課題、解決したいと思う背景、解決策、自分たちが実現したい社会(ビジョン)、チーム名を決める

【アカレンジャー】

パッションがあり、世界を変えたいと いう強力なモチベーションを持ってい る人。WHY人材がアカレンジャーに あたる。「一見すると突飛」にも見え るアイデアや世界観を打ち出す。そも そも、スタートアップはこの人のビ ジョンがなければ始まらない。孫正義、 スティーブ・ジョブズ、本田宗一郎、 イーロン・マスクがそのような人物に 該当する。

役割例) ビジョン企画

【ピンクレンジャー】

デザイン性の高いUX/UIを設計、実装できる人 機能が優れているだけではプロダクトがコモディ ティ化してしまうが、センスのよい使い勝手を実 現できるのが特徴。流行に敏感なヒップスター (デザイン担当)と呼ばれる人がこれにあたる。 アップルの製品も、インダストリアルデザイン部 門を率いてきたジョナサン・アイブがいなければ これだけ普及することはなかった。スタートアッ プ初期は、、CXO自らもデザインに関する知見を 深めた方がよい

役割例) デザイン/UX/UI

【キレンジャー】

人に強い人、人が好きな人、コミュニケーションが得**意**な人。多くのカスタマー、ステー クホルダー、提携候補先を常に見て、適切な人間関係を構築できる人。ビジネスセンスに 溢れ資金調達も行う。キレンジャーがいるとチームの雰囲気が明るくなり、採用力高まる

役割例) 営業・広報・渉外・チームコミュニケーション

【ミドリレンジャー】

スタートアップの参謀役、ストラテジ ト(戦略担当)。アカレンジャーが掲げ た大風呂敷の目標を達成するために現実 的なロードマップとマイルストーンを設 計していく。 グーグルCEO サンダー・ ピチャイなどは優れたストラテジストと

役割例) 戦略構築、社外取

【アオレンジャー】

アカレンジャーの強烈なボケに対して、ひるまずに突っ込みを入れることができる アリスト。What人材。大局観を捉えつつも、事実を冷静に見ながらプロダクトづく のディレクションや、アカレンジャーが描く「ワクワクした夢物語」を 略・戦術に転換できる人。いいアイディアだけど、現実的に進めるにはどうすればい いか?定量的に計測できないか?と、論点を構造化していき、実現を推し進める実現 型の人。グーグルの場合なら、数々のIT企業を経営してきたエリック・シュミットと いう大人のツッコミ担当が加わり、ブレークスルーした。

役割例) オペレーション全体、ファシリテーター、バックオフィス、 戦術企画、マーケ企画

4 コ マ 目

授業名 Aiを使ったアイディアのブラッシュアップと仮説検証の説明

ゴール アイディアをブラッシュアップして仮説を作る。仮説を元に検証できる状態になる。

日時 11月14 (木) 14:20~15:10 (50)

場所と対象 対面で1クラス実施(1-C)

各クラスの教室:ZOOM配信で実施(1-C以外)

対応者 篠原(Lirem):1-C

担任、副担任の先生(9名):担当クラス進行補助

使用ツール chatGPT(生成AI)

準備物 総合ファイル・筆記用具・クロムブック、A4用紙(1人1枚)、

太い色マジック(見やすい色)

授業内容 1. 前回の続き(15)

①チーム作り、チーム名、チーム写真、チームでチャレンジの共有と役割決め、アイディアの共有

2.アイディアのブラッシュアップ(25)

①アイディアを具体的にする(10)

②ChatGPTによってアイディアをブラッシュアップする(10)

③GPTの回答を元にチームで話しアイディアを仮決めする(5)

3. インタビューのやり方の説明とGPTによる質問の生成(8)

①インタビューの目的とどのように実施するのかを説明(4)

②質問をGPTで生成し、どのようにインタビューするのか決める(4)

4. クロージング(2)

①次回に向けてすることの説明と気づき/学び/感想の共有

次回までの宿題:①インタビューをする②インタビュー結果の記録を取る



"誰の""どんな課題を" "どうやって"解決するのか?

> 誰の=ターゲット どんな課題を=ニーズ どうやって=How

授業名 仮説検証とリーンキャンバスを元にアイディアを具体化

ゴール リーンキャンバスを作成しアイディアに持続可能性を持たせる。

日時 11月26 (火)10:50~11:40 (50)

場所と対象 対面で1クラス実施(1-D)

各クラスの教室:ZOOM配信で実施(1-D以外)

対応者 篠原(Lirem):Dクラスで進行

担任、副担任の先生(9名):担当クラス進行補助

スタート 5~9コマ目は授業開始時にチームごとにまとまって座る

準備物 総合ファイル、筆記用具、クロムブック 、A4用紙(1人1枚)、

リーンキャンバス裏表印刷(1人1枚)

授業内容 ※授業開始時チームでまとまって座る

1.全体と本日の流れを説明(6)

①全体のゴール感、スケジュールを共有、本日のゴール共有

②チェックイン

2. 仮説を確認しビジネスモデルを構築(40)

①インタビューの結果を反映と振り返り(8)

②ビジネスモデルの紹介とリーンキャンバスの説明(16)

③アカレンジャーを中心にチームで話し合ってリーンキャンバスを書く(12)

④リーンキャンバスをまとめる(4)

3. クロージング(4)

①次回に向けてすることの説明と気づき/学び/感想の共有

次回までの宿題:①リーンキャンバスを完成させる②誰かにリーンキャンバスを話してみる

課題 顧客の課題	解決策 課題を解決する	独自の 価値提案 課題を解決する価値	圧倒的な 優位性 真似できない強み	顧客 セグメント 顧客は誰か	
代替品 課題を解決する 既存サービス	主要指標 ビジネスの 評価指標	ハイレベル コンセプト 製品のコンセプトを端的に 表したキャッチフレーズ	チャネル サービスの届け方	アーリー アダプター 最初の顧客は誰か	
	コスト構造 するためにかかるコスト	8	収益の流れ マネタイズプラン		

授業名 プロトタイプと発表資料構成の作成

ゴールプロトタイプと発表資料構成の作成を通してアイディアを形にする。

日時 11月28 (木)10:50~11:40 (50)

場所と対象 対面で1クラス実施(1-B)

各クラスの教室:ZOOM配信で実施(1-B以外)

対応者 篠原(Lirem):Bクラスで進行

担任、副担任の先生(9名):担当クラス進行補助

使用ツール Figma、Canvaなど

全ての生徒がCanvaを使用できるように準備

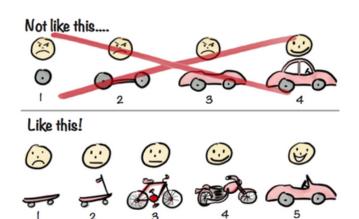
授業内容 1.全体と本日の流れを説明(5)

- ①全体のゴール感、スケジュールを共有、本日のゴール共有
- ②チェックイン

2. プロトタイプと発表資料構成(40)

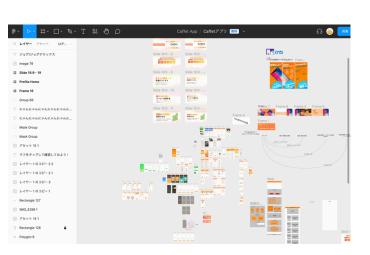
- ①プロトタイプについて説明(5)
- ②発表資料構成について説明(10)
- ③プロトタイプと発表資料構成の作成(25)
- 3. クロージング(5)
- ①次回に向けてすることの説明と気づき/学び/感想の共有

移動したいって目的を達成するには













次回までの宿題:①プロトタイプと発表資料構成を完成させる②プロトタイプと発表資料構成を誰かに話してみる

授業名 ピッチのやり方と発表資料作成

ゴール 人に伝わりやすいピッチを知り、資料を作成する。

日時 12月3 (火) 14:20~15:50 (90)

場所と対象 対面で1クラス実施(1-D)

各クラスの教室:ZOOM配信で実施(1-D以外)

対応者 篠原(Lirem):Dクラスで進行

担任、副担任の先生(9名):担当クラス進行補助

使用ツール Canva

授業内容 1.全体と本日の流れを説明(5)

①全体のゴール感、スケジュールを共有、本日のゴール共有

2. ピッチ、発表資料、発表資料の例についての説明(20)

3. 発表資料を作成(70)

①発表資料、プロトタイプ作成

②発表資料ができたところから発表練習

4. クロージング(5)

①次回に向けてすることの説明と気づき/学び/感想の共有

次回までの宿題:①発表資料を完成させる②誰かに資料を見せてみる



4、5分ピッチ

- 1.サービス名(キャッチコピー)
- 2. チーム名の紹介
- 3.**サービスの概要**
- 4.サービスの背景
- 5.顧客
- 6.インタビューの結果
- 7.顧客の課題
- 8.課題の解決策
- 9. プロトタイプ
- 10.収益の得方
- 11. コスト構造
- 12.優位性
- 13. ネクストアクション
- 14.ビジョン

発表練習とブラッシュアップ 授業名

ゴール 発表練習をしながら資料や話す内容をブラッシュアップし発表できる状態になる。

日時 12月5 (木)14:20~15:10 (50)

対面で実施(1-B) 場所と対象

各クラスの教室:ZOOM配信で実施(1-B以外)

対応者 篠原(Lirem):1-Bで進行

担任、副担任の先生(9名):担当クラス進行補助

使用ツール Canva

準備物 先生:タイマーと呼び鈴のチェック

授業内容 1.全体と本日の流れを説明(2)

①全体のゴール感、スケジュールを共有、本日のゴール共有

2. 発表資料の作成(40)

①最終発表会について説明(8)

②発表練習&内容ブラッシュアップ(35) 先生のパソコンで正常にスライドが投影されるか機材チェックを実施

3.クロージング(5)

①次回に向けてすることの説明と気づき/学び/感想の共有

次回までの宿題:①発表資料を完成させる②発表練習をする



最終発表会 Finish



教室	チーム数	発表(分)	質問(分)	準備(分)
Α	7	5	2	2
В	10	4	1	1
С	11	4	1	1
D	9	4	2	1
E	6	5	3	2

授業名 最終発表とフィードバック

ゴール 大満足なピッチをする。人生に新しい選択肢が生まれている。

日時 12月10 (火)14:20~15:50 (90)

対応者 篠原(Lirem):Cクラスから始めのスタートと全体サポート

籔内(Lirem):Cクラスからクロージング(全体総評)

担任、副担任の先生(9名):担当クラス進行

審査員(5名):生徒の発表を聞きチームごとに評価

使用物 Canva(教員パソコンで全チームの資料を開いておく)呼び鈴、タイマー

13:50に審査員の方が来校、篠原が説明を行う。

1. 全体と本日の流れを説明(8)

0.審査員の方に流れの説明

①これまでの授業と最終発表会について(7)

②審査員の挨拶(1) (ここから審査終了まで先生の進行) 14:28

2. ピッチ(65)

授業進行

発表終了1分前 呼び鈴1回、発表終了時 呼び鈴2回、質問終了時 呼び鈴2回 切り替わりを早くして時間を巻く、「発表お願いします」の声かけ 全チームの発表終了(62) 15:30

少し休憩(審査結果と賞状用意)(3) 15:33

3. 審査結果の発表(12)

①審査員から優秀賞の発表⇒賞状⇒写真⇒審査員から一言⇒リーダーから一言(5)15:38

②審査員から最優秀賞の発表⇒賞状⇒写真⇒審査員から一言⇒リーダーから一言(5) 15:43

②審査員からこれからの活動を後押しするような総評(2) 15:45までにここまで終わらす

4. クロージング(5) ※ここからCクラスからの配信

①籔内から起業プログラムのクロージング(4)

②担任の先生から終わりの一言と終わりの号令(1)(最終アンケートフォームを記入するようお伝えください)

評価基準

- 1. 仮説検証とプロトタイプへの取組 (0-5点)
 - ・プロジェクトに対する取り組みの熱意が感じられるか。
 - ・インタビューや調査に意味が感じれるか。
 - プロトタイプなどがアイディアのイメージに繋がったか。
- 2. 事業プランの秀逸さ (0-5点)
 - ・事業の背景からビジョンまでのストーリーがあるか。
 - ・誰に何をどうやって付加価値を提供するか示されているか。
 - ・ビジネスモデルが持続可能なものになっているか。
- 3. 課題解決の社会的な価値 (0-5点)
 - ・解決策が社会に与える影響を示しているか。
 - ・提案された解決策が社会にとって価値があるか。
 - ・解決策が広く社会に良い影響を与える可能性があるか。
- 4. 発表の完成度 (0-5点)
 - ・発表が整理されていてわかりやすいか。
 - ・発表者が自信を持って話しているか。
 - ・応援したいと思ったか。



企画運営会社概要

会社名

株式会社Lirem

所在地

愛知県豊橋市花田町中郷92-11

電話番号

090-2425-1015

メール

shinohara@lirem.co.jp

サイト

https://lirem.co.jp/

代表

籔内龍介

事業内容

コーディネーター (新規事業・起業・共創) マーケティング (企画・制作・運営) イベント・プログラム運営 (教育・講演・起業関係)



HP